

CONESUP

**MODELO DEL PERFIL PROFESIONAL
POR COMPETENCIAS
Y DE LA MATRIZ CURRICULAR**

TECNOLOGÍA EN TURISMO

1. OBJETIVO DE FORMACIÓN INTEGRAL DEL PROFESIONAL

Demostrar en el desempeño del profesional en turismo un comportamiento ético que se evidencie en el interés por la investigación e innovación tecnológica, con responsabilidad social, espíritu empresarial y compromiso con el desarrollo sostenido y sustentable del país.

1.1 PERFIL DEL TECNÓLOGO EN TURISMO

El tecnólogo en turismo será capaz de planear, desarrollar y dirigir empresas públicas y privadas de la industria turística a través de diseños estratégicos, acorde con el comportamiento de mercado y contribuir a la capitalización de los recursos naturales del país.

1.2 COMPETENCIAS PRINCIPALES POR DESARROLLAR

1. Administrar empresas turísticas utilizando paquetes computacionales.
2. Planificar y desarrollar proyectos en el área del turismo.
3. Operar agencias de viajes nacionales e internacionales.
4. Guiar y explicar a los turistas sobre el arte, la cultura e historia nacionales.
5. Desarrollar técnicas de guía en el ámbito nacional e internacional.
6. Liderar y motivar grupos turísticos.
7. Aplicar las reglas de etiqueta y protocolo.

1.3 SISTEMATIZACIÓN DE LAS COMPETENCIAS POR NIVELES

NIVEL	COMPETENCIA PRINCIPAL
1	Ser capaz de aplicar funciones de la administración a las actividades de Guianza.
2	Proyectar y promover paquetes turísticos sobre la base del conocimiento de la contabilidad, tráfico aéreo, estadística y la aplicación de herramientas informáticas.
3	Contribuir en la Planificación y Guianza en museos y monumentos históricos.
4	Contribuir en la Planificación y promoción de giras turísticas sobre la base de un estudio de mercado y factibilidad.
5	Participar en el diseño de empresas turísticas nacionales e internacionales y administrarlas.
6	Diseñar y administrar proyectos turísticos basados en marketing estratégico, con enfoque ecológico y sustentable de los recursos naturales.

1.4 ESCENARIOS DE ACTUACIÓN

El Tecnólogo en Turismo podrá desenvolverse en áreas especializadas en el desarrollo turístico, tales como:

- Empresas turísticas
- Agencias de viajes
- Transportes aéreo, marítimo, fluvial y terrestre
- Fundaciones
- ONGs
- Municipios
- Clubes, resorts, centros gastronómicos y hoteles

1.5 OCUPACIONES PROFESIONALES

El Tecnólogo en Turismo podrá desempeñarse como:

- Mandos medios en agencias y oficinas de viajes
- Counter y emisión de tickets en aerolíneas de aviación
- Guía turístico en los diversos escenarios turísticos
- Organizador y coordinador de eventos y convenciones
- Administrador de Empresas de empresas turísticas y hoteleras.

2. MATRIZ CURRICULAR

El diseño curricular será flexible y estará orientado al trabajo, la producción, la gestión empresarial, la dirección técnica, el liderazgo social y la creación de trabajo autónomo y de nuevas empresas. Permitirá la continuación de estudios de tercer nivel en las universidades y escuelas politécnicas, de acuerdo a lo establecido en la ley orgánica de Educación Superior y del Reglamento General de los Institutos Superiores Técnicos y Tecnológicos.

2.2 ASIGNATURAS OPTATIVAS

Son aquellas que responden a las características especiales de las que se quiere dotar al perfil profesional. La institución deberá ofertar una gama suficientemente amplia para que el alumno pueda escoger el énfasis de su propio perfil.

Nivel	Asignatura	No.	Contenido	Horas	Créditos
3	Optativa I	1	Legislación Turística	48	3.0
		2	Relaciones Públicas	48	3.0
		3	Sicología Laboral	48	3.0
		4	Arte y Cultura General	48	3.0
		5	Estadística	48	3.0
		6	Información Hotelera	48	3.0
5	Optativa II	1	Formulación de Proyectos	48	3.0
		2	Cartografía	48	3.0
		3	Historia Universal	48	3.0
		4	Gerencia de Recursos Humanos	48	3.0
		5	Diseño y Evaluación de Proyectos	48	3.0
		6	Marketing Estratégico	48	3.0

2.3 ASIGNATURAS DE LIBRE OPCIÓN

Asignatura de libre elección es toda asignatura en la que el estudiante pueda registrarse y aprobar dentro del instituto u otra institución de educación superior, bajo convenio interinstitucional o previa aceptación institucional.

Nivel	Asignatura	No.	Contenido	Horas	Créditos
4	Libre Opción I	1	Educación Musical	64	4.0
		2	Danza	64	4.0
		3	Teatro	64	4.0
		4	Fotografía	64	4.0
		5	Pintura	64	4.0
		6	Historia del Arte	64	4.0
		7	Dibujo Artístico	64	4.0
6	Libre Opción II	1	Biografía de Grandes Hoteleros	64	4.0
		2	Pensamiento Crítico	64	4.0
		3	Primeros Auxilios	64	4.0
		4	Recreación y Animación	64	4.0
		5	Telecomunicaciones	64	4.0
		6	Ética Profesional	64	4.0
		7	Negocios en Internet	64	4.0

2.4 DISTRIBUCIÓN DE LOS CRÉDITOS

Las currícula de los institutos superiores se basará en siete ejes transversales, y su naturaleza y operatividad serán parcialmente abiertas. Los ejes propuestos cubrirán la totalidad de las materias que se impartan.

Ejes de Formación	Horas	Créditos
Asignaturas Humanísticas	144	9.0
Asignaturas Básica	992	62.0
Asignaturas Profesionales	976	61.0
Asignaturas Optativas	144	9.0
Asignaturas de Libre Opción	144	9.0
Total Currículo del Programa	2,400	150.0
Pasantías tutoriadas	800	20.0
Trabajo de Graduación	240	15.0
Total	3,440	185.0

